

**PHOTOGRAPHIE CE JEU + PRENDS 1 FEUILLE
DE DESSIN POUR DÉCOUVRIR CERVIERES !**

Autrefois, il y avait un château pour défendre le Forez face à l'Auvergne. Tu es un petit Page au service d'un chevalier à qui l'on va donner des missions. **Tes parents donnent les réponses.**

Il faut imaginer dans les rues des artisans qui fabriquaient du cuir, vendaient des agneaux ou frappaient le métal en étant forgeron.

Tu vas te rendre à la porte de Bise et chercher...



Dessin n°1 à réaliser

Qui aimait passer sous cette porte ? **Des marchands**

Pourquoi s'appelle t-elle porte de Bise ? **Elle se trouve du côté du vent froid dominant.**

Dessine sa forme sur ta feuille. **Elle est ogivale, typique de l'art gothique du XIIème siècle.**

Tu vas remonter la rue du Puit Magnol

Cherche une pancarte sur ce puit : **il a été utile pour cacher des armes lors d'une guerre récente !**

Tu vas te restaurer à l'Hostellerie...



Dessin du bol

Qu'achètes-tu ici ? **Un bol de soupe au lard...**

Comme tu es fatigué, tu fais une halte à l'église.



Dessin

Dans l'église, tu peux imaginer dire une prière pour que ton chevalier reste en bonne santé...**Tu peux lui dessiner un cœur, une bonne étoile ou ce que tu veux...**

Tu confies ton message à une guerrière



Tourne autour de l'église pour la voir

La vois-tu ? Comment s'appelle t-elle ? **Jeanne d'arc**

En sortant de l'église, tu vois d'ailleurs un autre monument qui parle des soldats.



De quelles guerres s'agit-il ? **Celles du 20^e siècle**

Tu vas te rendre à la maison des grenadières...



C'est aujourd'hui un très beau musée... Mais à l'époque, c'était la maison de l'échevin qui rendait la justice. Regarde comme cette porte est joliment décorée.

Dessin

Essaie d'en reproduire l'armoire.

Tu vas te rendre à l'auditorium et chercher...



A quoi servait-il ? C'est **l'auditoire où l'on rendait justice.**

Que peux-tu avoir envie de voler au moyen-âge qui mérite justice ? **Du pain, du bois pour améliorer ton repas.**

Tu vas te rendre à la porte de Farges...



Pourquoi s'appelle t-elle porte de Farges ? C'est une déformation des forges qui fonctionnaient ici pour fabriquer des outils et des fers pour les bêtes.

Que vois-tu dans la tour ? Des mâchicoulis qui permettaient de défendre le château.

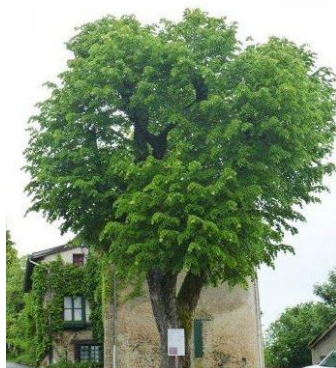
Que peux-tu acheter ici pour ton chevalier ?

Un fer à cheval : il a la forme de la porte

Tu vas te rendre à la tour de M Lestra. Après avoir profité du panorama, tu cherches un tout petit passage entre deux maisons pour rejoindre la rue principale. Dans la rue du bourg, tu retrouves le musée historique des amis de Cervières.



Voici la place du Tilleul de Sully, arbre disparu en 2023.



Dessine sa forme

Il datait du XVIIème siècle et a dû en écouter des histoires !!!

Que pouvais-tu prendre ici pour ton chevalier ?

Le fruit du tilleul est très bon en infusion.

Tu vas remonter la rue jusqu'au champ de foire.



A l'époque, c'est ici qu'il y avait un château. Cherche tous les anciens murs pour l'imaginer !

Tu pouvais aussi y voir des bœufs et des vaches à vendre.

Regarde si tu ne vois pas quelques bouses au sol !

Tu vas te rendre au rocher Sainte Catherine.

La Légende de Sainte Catherine

« Ste Catherine poursuivie par des ennemis arrive sur le bord d'une roche élevée ; suivie de près, elle va être prise ; alors sans calculer le danger, elle s'élance dans le vide » ...



La jeune fille se blesse mortellement.

Si tu regardes du haut du rocher, tu vois le danger !

« Comme ses bourreaux ne tardent pas à arriver, Ste Catherine se relève et reprend sa course pendant une demi-heure. A l'endroit où elle tombe morte, une source d'eau pure et limpide sort de terre. » Est-ce la fontaine qui se trouve au bas du village qui recueille cette eau miraculeuse ?

En tant que petit Page, tu peux essayer de chercher où se trouve cette eau miraculeuse... Mais l'important est le chemin que tu as parcouru... Pour redescendre, regarde sur le plan si tu as un autre chemin de retour !

Tu as finis ton aventure, tu gagnes le droit de chercher le trésor de Cervières ! Il se cache dans la cheminée du musée.

Tu peux y laisser ton nom de page et la date de ton passage. Tu entreras dans les archives du musée...

Et tu peux glisser tes dessins dans le livre d'or.

**Pour plus d'infos de jeux...
padlet.com/cervieresmusee/
écrit par Magali Barbier- Mourey
petite fille de Jacques Barbier**

